

# Caster

사용자 설명서



SUMMIT SYSTEM

●특징 및 기능

- 1) 16개의 PROGRAMS 1 ~ 16 한방당 100개의 SCENE을 내장할 수 있어 어떤 장면이든 가능하다.
- 2) 16개의 PROGRAM이 연속적으로 운영될 수 있도록 SEQUENCE 기능을 가지고 있으며, SEQUENCE 순서를 EDIT 할 수 있다.
- 3) SCENE의 유연한 연출을 위해 TIME 설정기능이 있으며, TIME의 기능으로는 CROSS(현 SCENE과 다음 SCENE의 변화시의 시간값)과 STAND(SCENE과 SCENE 설정값 또한, 각 채널별로 TIME 설정에 LINK 시킬 수 있다.LINK된 채널들은 설정한 값에 의해 동작하게 된다.)
- 4) 32개의 LIBRARY 기능으로 SCENE 연출시 특정 SCENE의 연출을 추가 할 수 있다.(LIB 1 ~ 4) (A ~ H)
- 5) MASTER FADER 기능으로 전체 MASTER 및 LINK채널 MASTER가 가능하다.  
(채널들을 LINK 시키면 LINK된 채널만 MASTER에 의해 값이 정해진다.)
- 6) PAUSE 기능으로 PROGRAM RUN중에 일시 정지시킬 수 있다.
- 7) 기존의 CONTROL에서는 SETUP을 통해 EFFECTOR와 DIMMER의 채널을 할당하지 못했지만, COMMANDER 128은 새로운 RUNNING 방식으로 EFFECTOR와 DIMMER를 같이 사용할 수 있다.
- 8) RS-485통신으로 원거리 제어기 사용이 가능하며 GND를 포함한 SIGNAL LINE(2LINE)으로 1 ~ 16 채널의 제어가 가능하다.(MULTI DROP 방식)
- 9) LCD 디스플레이로 각 채널의 상황 및 CONTROL의 정보를 가시적으로 확인할 수 있으며, LCD BACKLIGHT를 채용하여 어두운 곳에서도 CONTROL 정보 확인이 가능하다.
- 10) 스위치마다 LED가 있어 스위치의 동작을 확인할 수 있다.
- 11) RS-232C 포트내장으로 외부에서 특정 값에 의해 PROGRAM된 SCENE과 PROGRAMS을 RUNNING 시킬 수 있다.(컴퓨터)
- 13) SIGNAL BUZZER의 채택으로 KEY 동작시 BEEP음 제공으로KEY 인식여부를 알려준다.  
[ON/OFF 가능=>BUZZER(ON/OFF) CROSS A 버튼을 3초간 누른다.]

●프로그램 방법

1. POWER ON/ OFF

- 1) POWER를 켜면 LED가 하나씩 점멸하고 화면에는 SYSTEM CHECK하는 내용이 표시된다.
- 2) 시스템이 정상이면 화면에 다음과 같은 내용이 표시된다.

SYSTEM CHECK OK!
COMMANDER DMX128
VERSION 1.0

초기 화면

		COMMANDER DMX128			LIB - 1			
		CROSS=1.0 STAND=0.1			MASTER=100			
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

2. SETUP

1) TIME과 관계된 채널 지정하기

→ SCAN의 PAN/TILT나 파라이트 같이 시간에 따라 변화가 필요한 채널 지정하기.

- a) CROSS/ STAND 볼륨위의 C/T버튼과 S/T버튼을 동시에 3초간 누르면 버튼 위의 LED가 동시에 점등된다.

TIME SETUP MODE								
SELECT TIME CHANNELS								
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

- b) PROJECTORS의 1~8번(스캔의 PAN,TILT/또는 시간값이 필요한 나이트) 버튼을 선택하고 CHANNELS의 1~16 버튼중 TIME과 관계된 채널의 버튼을 눌러 선택한다.(이때 버튼위 LED가 점등한다.)

- c) 위의 방법으로 PROJECTORS 1~8번까지 CROSS TIME과 관계된 채널을 선택한 다음 C/T버튼과 S/T버튼을 눌러 셋팅을 종료한다.

(셋팅에서 빠져나올때는 버튼을 살짝 누르면 된다.)

2) MASTER 볼륨 및 B/O(블랙아웃)과 관계된 채널 지정하기

→ 스캔의 셔터나 파라이트 같이 마스터 볼륨을 0로 만들었을때 불빛이 꺼지는 채널 지정하기.(MASTER 값에 의해 변화한다.)

- a) MASTER 볼륨위의 B/O(BLACK OUT)버튼을 3초간 누르면 위의 LED가 점등한다.

BLACK OUT SETUP MODE								
SELECT TIME CHANNELS								
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

- b) PROJECTORS의 1번 버튼을 선택하고 CHANNELS의 버튼중 SHUTTER와 관계된 채널을 선택한다.
- c) 위의 방법으로 PROJECTORS 1~8번까지 SHUTTER와 MASTER에 관계된 채널을 선택한 다음 B/O버튼을 눌러 셋팅을 종료한다.

3. PROGRAM 하기

1) EDIT 버튼을 3초간 누르면 버튼위의 LED가 점등된다.

SELECT TO EDIT PROGRAM NO.								
INSERT PASSWORD ==> * * * *								
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

2) 초기에 프로그램을 하려면 비밀번호를 요구한다. 비밀번호 입력이 틀리면 초기화면으로 돌아가며, 프로그램을 할 수 없다. (PASSWORD : 1 2 3 4)

SELECT TO EDIT PROGRAM NO.								
CROSS=1.0 STAND=0.1 MASTER=100								
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

프로그램 모드로 들어가면 위 화면으로 변한다.

(1~16중 1번을 선택했을 경우)

PROGRAM NO.=01 SCENE NO.=00 저장된 SCENE								
CROSS=1.0 STAND=0.1 MASTER=100%								
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

3) 비밀번호 입력이 맞으면 PROGRAMS의 1-16번 버튼 중 하나를 선택한다.(위의 화면으로 한다.)

PROGRAM NO.=01 SCENE NO.=00 LIA-1								
CROSS=1.0 STAND=0.1 MASTER=100%								
CHANNEL	255	222	026	000	100	000	220	130
VALUE	022	022	034	160	000	110	000	000

4) PROJECTORS의 1-8 ADDRESS 1~128중 하나를 선택하여 볼륨으로 각 채널의 값을 준 다음 INSERT버튼을 누른다.

5) 다시 값을 변경하고 INSERT버튼을 누른다.

(이런 방법으로 반복하면 SCENE NO.= 99 까지 할 수 있다.)

6) 프로그램의 마지막에는 CROSS/STAND 값을 0.0을 입력하고 EDIT버튼을 눌러 빠져 나온다. (PROGRAMS 종료)

4. PROGRAM 수정하기

- 1) 프로그램의 일부를 수정하려면 EDIT 3초간
- 2) SCENE UP/DOWN 버튼을 눌러 수정하려는 신을 찾아간다.
- 3) PROJECTORS의 1-8 ADDRESS 1 ~ 128중 수정할 채널을 선택하여 그 채널의 볼륨을 조절하여 데이터 값을 변경한 다음 SCENE UP/DOWN 버튼을 눌러 변경하려는 다른 SCENE으로 이동한다.
- 4) 프로그램 수정을 끝내려면 EDIT 버튼을 살짝 눌러 빠져 나온다.

5. PROGRAM 중 신의 삭제 (DELETE)

- 1) 프로그램의 일부를 삭제하려면 EDIT 3초간
- 2) SCENE UP/DOWN 버튼을 눌러 수정하려는 SCENE을 찾아간다.
- 3) DELETE 키를 한번 누르면 아래와 같이 경고 메시지를 표시한다.

		PROGRAM NO.=11				SCENE NO.=08			
DO YOU WANT TO DELETE THIS SCENE?									
CHANNEL	235	122	026	111	100	050	220	130	
VALUE	122	122	034	160	000	110	000	000	

- 4) DELETE 키를 한번 더 눌러 선택한 신을 지우며, 그 뒤에 있는 신은 하나씩 당겨진다.
- 5) 만일 그 신의 DELETE를 포기하려면 SCENE UP/DOWN 버튼을 누른다.

6. PROGRAMS의 삭제 (DELETE ALL)

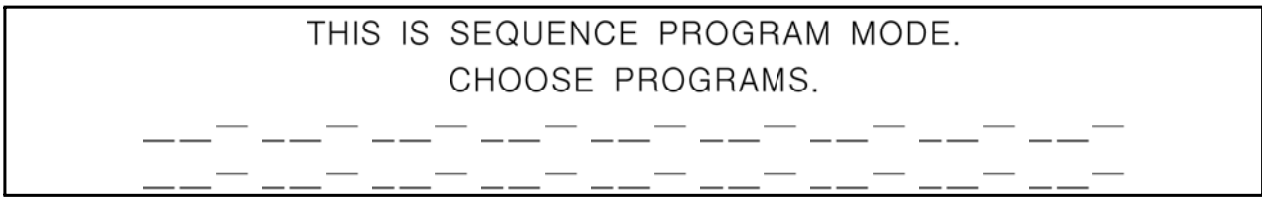
- 1) 하나의 프로그램의 모든 신을 삭제하려면 EDIT 3초간
- 2) DELETE ALL키를 한번 누르면 아래와 같이 경고 메시지를 표시한다.

		PROGRAM NO.=11				SCENE NO.=08			
DO YOU WANT TO DELETE THIS PROGRAM?									
CHANNEL	235	122	026	111	100	050	220	130	
VALUE	122	122	034	160	000	110	000	000	

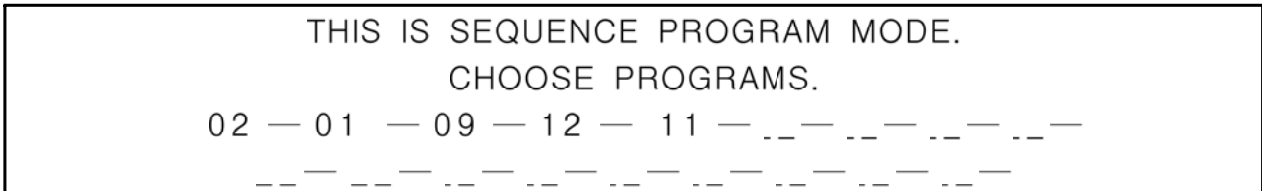
- 3) DELETE ALL 키를 한번 더 눌러 선택한 프로그램의 모든 SCENE을 지울수 있다.
- 4) 만일 그 프로그램의 전체 삭제를 포기하려면 SCENE UP/DOWN 버튼을 누른다.

7. 프로그램들을 임의의 순서로 동작시키기(SEQ)

1) [프로그램하기] SEQ버튼을 3초간 누른다.



2) [선택하기] PROGRAMS의 1-16 중 동작시킬 순서대로 프로그램을 선택한다.



3) [프로그램종료] SEQ버튼을 살짝 눌러 SEQUENCE PROGRAM 모드를 종료한다.

4) [실행하기] SEQ버튼을 살짝 누르면 입력된 PROGRAMS 순서대로 프로그램이 동작한다.

5) [끄기] 다시 SEQ버튼을 누르면 SEQ 모드에서 빠져 나온다.

8. LIBRARY 만들기(LIBRARY에는 32개의 각기 다른 SCENE을 저장할수 있다.)

(예 : LIB-1 ~ 4, LIB-1 ~ 4를 변화하려면 CHANNEL SELECT 버튼으로 선택한다.

1) EDIT 버튼을 3초간 누르면 LED가 켜진다.

SELECT TO EDIT PROGRAM NO.								
CROSS=1.0 STAND=0.1 MASTER=100								
CHANNEL	000	000	000	000	000	000	000	000
VALUE	000	000	000	000	000	000	000	000

2) 이때 LIBRARY의 A-H 중 하나를 선택한다.

A ~ H = 1 ~ 4까지 CHANNEL/SELECT 선택할수 있다.

LIBRARY <b>A-1</b>								
CROSS=1.0 STAND=0.1 MASTER=100								
CHANNEL	000	122	122	034	160	000	110	000
VALUE	122	122	034	160	000	110	000	000

3) PROJECTORS의 1-8을 선택하여 볼륨으로 값을 변화시키고 INSERT을 누르고 EDIT 버튼을 살짝 한번 누르면 빠져나온다.

9. CROSS A/CROSS B 프로그램 설정(LIBRARY 32 SCENE 중 설정되어 있는 SCENE에 해당한다.)

1) 먼저 CROSS A /CROSS B 중에 버튼 A를 눌러 설정

2) LIBRARY 32 SCENE 중에서 버튼을 설정한 다음 CROSS 볼륨으로 사용한다.

3) 이때 CROSS A는 CROSS 볼륨이고 CROSS B는 STAND 볼륨에 해당된다.

#### 10. PRG/LIB 버튼

- 1) PRG/LIB 버튼은 PROGRAMS 또는 LIBRARY 중 하나만 선택하는 기능버튼으로 PROGRAMS의 1-16을 선택하면 하나의 프로그램이 동작한다.  
(스위치 위 LED 점등일때)
- 2) LIBRARY의 A-H를 누르면 지금까지 동작하던 프로그램은 정지하고 선택한 LIBRARY SCENE이 우선적으로 출력된다.
- 3) 다시 PROGRAMS의 1-16을 선택하면 LIBRARY SCENE은 정지하고 하나의 프로그램이 동작한다.
- 4) PRG/LIB 스위치 위의 LED가 꺼졌을때는 동시에 사용할 수 있다.

#### 11. CHANNEL SELECT 버튼(LIBRARY에서 LIB1 ~ 4 변환 버튼으로 사용)

- 1) 프로그램 도중 미세한 값을 주기 위해 사용한다.
- 2) PROJECTORS(1 ~ 8) 중에 CHANNELS을 선택할수 있는 버튼이다.
- 3) CHANNEL UP/DOWN 버튼은(1 ~ 8) PROJECTORS 중 UP/DOWN 으로 미세조정을 할수 있다.

#### 12. PAUSE 버튼

- 1) PAUSE는 프로그램 진행 또는 SEQ 사용 중에 일시 정지할 때 사용한다.

#### 13. B/O (BLACK OUT) 버튼

- 1) B/O 버튼은 초기에 셔터와 관계된 채널들의 값을 0로 만들어 빛이 나가지 않도록 한다.
- 2) MASTER 볼륨을 내려도 같은 효과이나 B/O는 순식간에 이루어 진다.